

1. Nommer le personnage

Pour nommer le personnage, il faut employer le mot précis.



une fille,
une fillette,
une écolière,
ou une élève ?

1 Dis comment on nomme (choisis dans la liste) :

Un étudiant, le boucher, un voyageur, un vitrier, un menuisier, la boulangère, un écolier, un forgeron, un pâtissier.

Celui qui va à l'école :

Celui qui travaille le bois :

Celui qui étudie :

Celui qui travaille le fer :

Celui qui voyage :

Celui qui vend les gâteaux :

Celle qui vend le pain :

Celui qui vend la viande :

Celui qui pose les carreaux des fenêtres :

2 Dis comment on nomme (relie) :

Celui qui joue du violon -

- Une danseuse

Celle qui joue du piano -

- Une chanteuse

Celui qui joue de l'accordéon -

- Un violoniste

Celle qui chante -

- Un accordéoniste

Celle qui danse -

- Un spectateur

Celui qui regarde le spectacle -

- Une pianiste

2. Dire l'action faite par le personnage

Il faut observer avant de choisir les mots qui désignent l'action faite par le personnage.



Les enfants observent un écureuil.

1 Remplace les expressions par des verbes précis (choisis dans la liste) :

Reculer, s'éloigner, se diriger, ralentir, accélérer, avancer, longer, s'approcher, traverser.

Aller en avant :

Venir plus près :

Aller en arrière

Aller en face :

Aller le long d'un mur :

Aller vers l'école :

Aller loin :

Aller plus vite :

Aller plus lentement :

2 Remplace les expressions par des verbes précis (relie) :

- | | |
|----------------------------|---------------|
| Aller dehors - | - descendre |
| Aller dedans - | - sortir |
| Aller vite - | - se presser |
| Aller en haut - | - entrer |
| Aller en bas - | - monter |
| Aller en haut d'un arbre - | - cheminer |
| Aller par les chemins - | - grimper |
| Aller avec un compagnon - | - accompagner |

3 Remplace les expressions par des verbes précis (relie) :

Marcher en faisant des petits sauts -

- stopper

Marcher sans se presser -

- se hâter

Marcher d'un pas rapide -

- piétiner

Marcher comme un serpent -

- flâner

Marcher sur place -

- sautiller

S'arrêter de marcher -

- serpenter

4 Dis ce que fait le personnage (choisis dans la liste) :

Se dépêche, trébuche, se promène, grimpe, sort, suit, dépasse, apporte, traverse.



L'homme



Le sportif

à la corde.



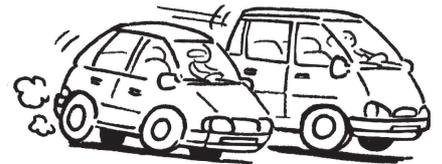
Sophie



Un marcheur



Jules



Le minibus

la voiture.



Le chien

sa maitresse.



Un professeur



Le fils

le thé à sa mère.