

Sevenidigezh (Réalisation)



1. Liv 2 follenn get ur **barr-liv** (pinceau) ; stok (tamponne) anezhañ war ar follenn

pe get ur **spoueenn** (éponge).



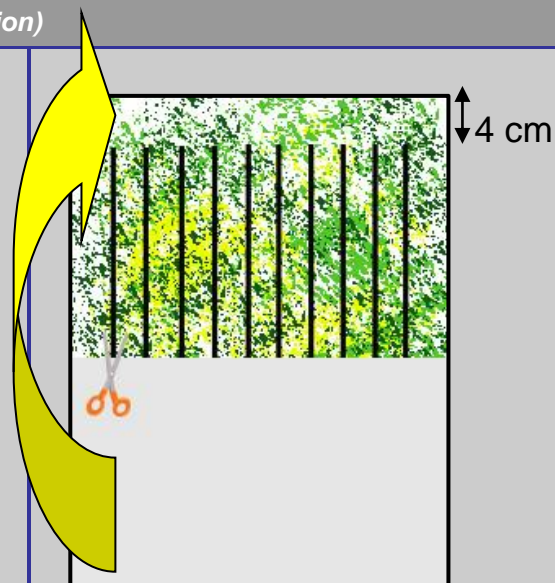
Krog get ar melen ha lak un tamm glas tamm-ha-tamm el livaj aveit monet betek ar gwer.



1,5 cm

2. Laosk da sec'hañ.

Tres get da reolenn ha didroc'h bandennoù (1,5 cm al ledander) en ur follenn 'peus livet.



4 cm

3. Pleg e daou an eil follenn livet.

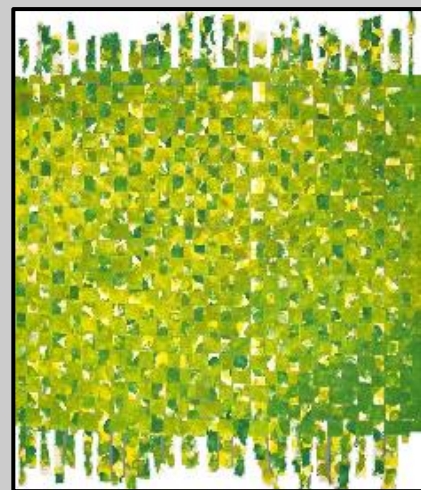
Tres ha didroc'h bandennoù (1,5 cm al ledander) mes arest 4 cm a-raok penn ar follenn.



4. Digor ar follenn-se : prest eo.

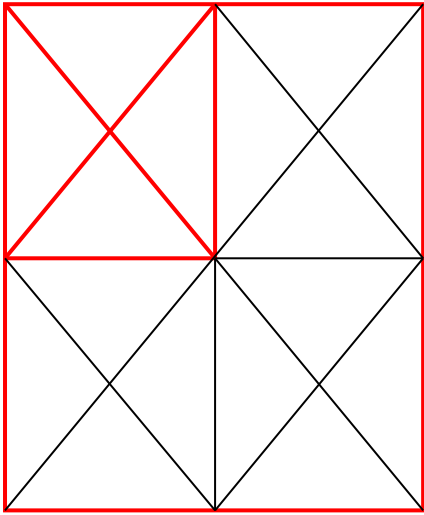


5. Lak da dremen ur vandenn peus didroc'het en toulloù a-us, a-is hag 'all ...
Gra evel-se get ar bandennoù arall mes en tu arall a-is, a-us ...

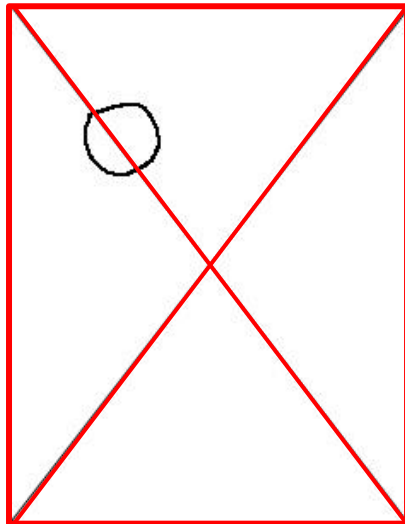


6. Setu evel-se betek en dias.

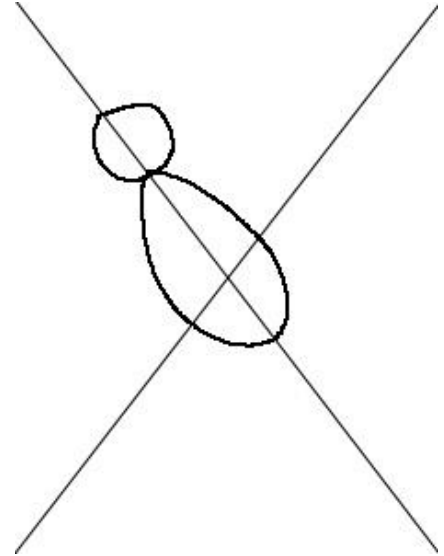
Sevenidigezh (Réalisation)



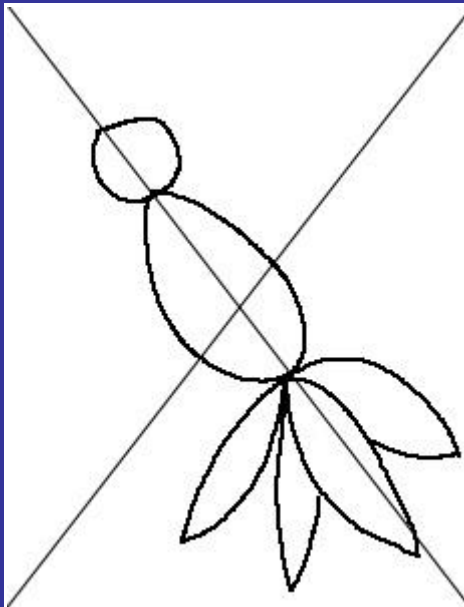
1. Tres al linenoù-se war ur follenn hag implij ur c'hard (1/4) ag anezhi.



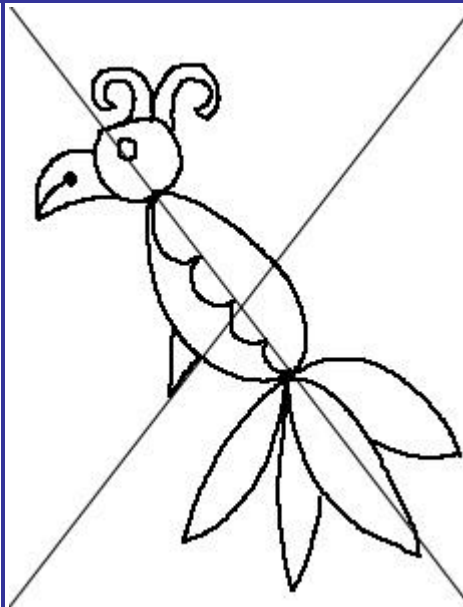
2. Tres penn al lapous.



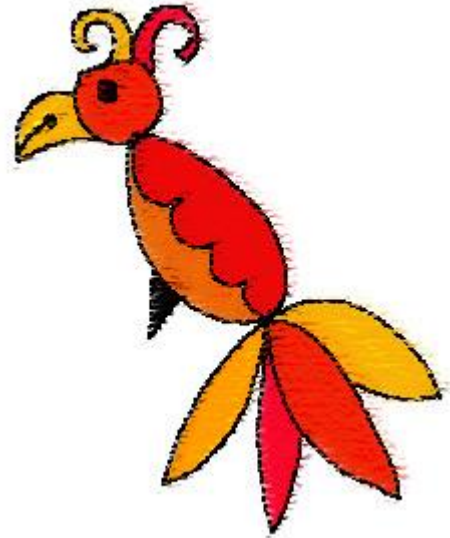
3. Tres ar c'horf.



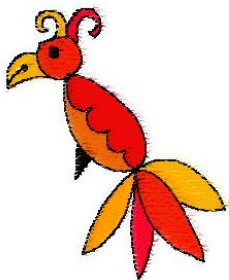
4. Adlak pluñv al lost.



5. Klok an dresadenn get ul lagad, ur bigos, un doupennig (« kement a tour Rostren », une houppe), un askell hag ur pav.



6. Diverk an treuzvegelloù a-c'houde liv al lapous get livioù disheñvel.



7. Gra an troioù e du. Didroc'h anezhañ ha gra lapoused arall get lodennoù ar follenn arall.



9. War ar wiaderezh (tissage) savet a-raok e stankez (coince) al lapoused nevez savet.